

Program szkolenia:

HTML Wstęp do programowania po stronie przeglądarki

Informacje ogólne

Nazwa:	HTML Wstęp do programowania po stronie przeglądarki
Kod:	HTML
Kategoria:	web
Grupa docelowa:	programiści
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie przeznaczone jest dla osób rozpoczynających pracę nad aplikacjami webowymi. W szczególności dla programistów, którzy zajmowali się tworzeniem aplikacji typu desktop pragnących przejść do projektów typu web.

Początkowe części szkolenia mają naturę ogólną – odbiorcy będą mogli zaznajomić się z ogólnymi aspektami tworzenia stron internetowych.

Zalety szkolenia:

- » Skupienie na istotnych aspektach
- » Elementy HTML 5

Program szkolenia:

1. Podstawy projektowania i ergonomii

- 1.1. Projektowanie Layout strony – typowe wzorce
- 1.2. Design graficzny – na co warto zwrócić uwagę
- 1.3. Pojęcie Usability stron internetowych – podstawowe zasady

2. Podstawy protokołu HTTP – fundament aplikacji webowych

- 2.1. Podstawowe typy żądań (POST, GET)
- 2.2. Możliwe odpowiedzi serwera i obsługa błędów
- 2.3. Pojęcie Sesji HTTP – głównego mechanizmu aplikacji web

3. HTML

- 3.1. Przegląd znaczników wraz z praktycznymi przykładami
- 3.2. Formularze – podstawa aplikacji internetowych
 - 3.2.1. Zasady budowania formularzy
 - 3.2.2. Prezentacja i zbieranie danych od użytkownika
- 3.3. Pojęcie semantycznego kodu i walidacji HTML
- 3.4. Praktyczne zastosowanie warstw
- 3.5. Nowości w HTML 5.0
 - 3.5.1. Canvas
 - 3.5.2. Układy

4. CSS – sposób na rozdzielenie treści od wyglądu

- 4.1. Pojęcie kaskadowości
- 4.2. Najważniejsze triki
- 4.3. Kompatybilność przeglądarek

5. Technologie dodatkowe – krótki przegląd

5.1. JavaScript – wzbogacanie wyglądu i zachowania stron

5.2. AJAX – nowoczesne podejście do ergonomii

5.3. Applety Java

5.4. Flash – Flex

6. Miejsce HTML w architekturze aplikacji webowych

6.1. Architektura warstwowa – strony HTML jako warstwa prezentacji

6.2. Paradigmat Model View Controller – strony HTML jako widok

7. Aspekty bezpieczeństwa aplikacji webowych

7.1. Wstrzykiwanie kodu atakującego poprzez formularze (SQL, JS)

7.2. Atak typu Cross site scripting

7.3. Tokeny jako techniki zabezpieczenia

8. Przegląd technologii aplikacji webowych

8.1. Koncepcja stron zawierających dynamiczną treść

8.2. Techniki generowania kodu HTML przez aplikacje web

8.3. Java Enterprise Edition

8.3.1. Servlety i JSP

8.3.2. Java Server Faces – podejście komponentowe

8.4. Spring Framework i Spring Web MVC

8.5. Seam Framework