

Program szkolenia:

Java Server Faces 2

Informacje ogólne

Nazwa:	Java Server Faces 2
Kod:	JSF 2
Kategoria:	Java Enterprise Edition
Grupa docelowa:	Projektanci, programiści
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Program został skontrolowany tak aby przedstawić zagadnienia w kontekście konkretnych problemów, które ilustrują praktyczne wykorzystanie każdej z funkcjonalności JSF.

Program szkolenia zawiera rozszerzenie o najlepsze praktyki projektowe i architektoniczne.

Tematyka szkolenia obejmuje wszystkie cechy frameworka JSF 2.0 istotne z punktu widzenia developera aplikacji.

Zalety szkolenia:

- » Prezentujemy typowe jak i mniej typowe pułapki
- » Przykłady o realnym poziomie komplikacji
- » Duży zakres przydatnych trików i sztuczek

Program szkolenia:

1. Wstęp do Servlet API

1.1. Servlety, Filtry, Zdarzenia kontenera

2. Architektura aplikacji web

2.1. Warstwy i ich charakterystyka

2.2. Przegląd podejść warstwowych

2.2.1. Miejsce Encji JPA w modelu

2.3. Ewolucja MVC

2.3.1. MVP, MVVC

3. Ogólna idea frameworka

3.1. Klasy systemów do których się aplikuje oraz przypadki gdy NIE jest odpowiedni

4. JSF 1.2 – krótki wstęp i wprowadzenie w kontekst nowej wersji

4.1. Typowe problemy i ich obejścia

4.2. Przegląd istniejących rozwiązań, które stały się inspiracją dla JSF 2.0

5. Konfiguracja i przegląd narzędzi

6. Wstęp do Facelets

6.1. Szablony

6.1.1. Parametry szablonów

6.1.2. Wylizywanie szablonów w runtime

6.1.3. Technika reużywalnych "płytek"

6.2. Różnice w stosunku do JSP

6.3. Konwencje i najlepsze praktyki

7. Cykl życia żądania – aspekty praktyczne

8. Model komponentów

8.1. Wygodne adnotacje dla backing beanów i komponentów pomocniczych

8.2. Wykorzystanie Standardowych adnotacji JSR-250

8.3. Zasięgi komponentów i ich zastosowanie – dobór do problemu

8.3.1. Zasięg View - rozwiązanie problemu klikalnych list

8.3.2. Zasięg Flash w kontekście paradygmatu POST GET REDIRECT

8.4. Inicjowanie modelu w Stylu Pull

8.5. Metody callback – nieocenione narzędzie

8.6. Wstrzykiwanie zależności

8.6.1. Techniki separacji modeli widoku i kontrolerów

8.6.2. Techniki optymalizacji zużycia pamięci dzięki ograniczaniu czasu życia obiektów

9. Walidacja modelu

9.1. Walidatory Standardowe

9.2. Tworzenie własnych walidatory

9.3. Składowe standardu The Bean Validation JSR (JSR-303)

9.3.1. Wsparcie ze strony JSF

10. Konwersja obiektów

10.1. Konwertery standardowe (automatyczne) i własne

10.2. Typowe zastosowania: listy rozwijane o wartościach obiektowych

11. Komponenty wizualne

11.1. Bindowanie

11.2. Manipulacja

11.3. Projektowanie formularzy pod kątem testowalności Selenium

11.3.1. Wykorzystanie CSS do nadawania semantycznej struktury stronom

12. Wsparcie dla REST

12.1. Problemy z JSF 1.x

12.2. Styl Pull (napełnianie modelu przy pomocy reguł nawigacji lub adnotacji)

12.3. Nawigacja zorientowana na URL i zagadnienie bookmarkable

13. Model nawigacji

13.1. Reguły warunkowe

13.2. Uproszczenie mapowania

13.3. Wsparcie dla GET

13.4. Obsługa błędów

13.5. Orientacja nawigacji na RESTfull

13.6. Najlepsze praktyki odnośnie wyboru stylu nawigacji

14. Wygodne tworzenie własnych komponentów

14.1. Wykorzystanie Facelets - komponenty kompozytowe

14.2. Standardowa konwencja

14.3. Zarządzanie zasobami komponentów

15. Wsparcie dla AJAX

15.1. Zasada działania

15.2. API dla AJAX

15.3. Techniki optymalizacji działania formularzy

16. Koncepcja Etapów/Poziomów Projektu oraz jej praktyczne wykorzystanie

17. Typowe zagadnienia i problemy

17.1. Formularze master-detail

17.2. Formularze edycja/podgląd

17.3. Listy i konwertery obiektów

17.4. Wyskakujące okienka

18. Testowanie warstwy prezentacji

18.1. Behavior Driven Development

18.2. Techniki Scenariuszy akceptacyjnych

18.3. Narzędzia

18.3.1. JBehave - wykonywalne specyfikacje

18.3.2. Selenium - automatyczna interakcja jako implementacja scenariuszy w JBehave